

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-AKBJ-JPN

## 任天堂株式会社

◆本社  
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL. (075) 541-6113(代)

◆東京支店  
〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号  
TEL. (03) 5820-2251(代)

◆大阪支店  
〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号  
TEL. (06) 376-5950(代)

◆名古屋営業所  
〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL. (052) 571-2506(代)

◆岡山営業所  
〒700 岡山市率邊町4丁目4番11号  
TEL. (086) 252-1821(代)

◆札幌営業所  
〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地  
TEL. (011) 621-0513(代)

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Q959869

# ★★★ コントローラ基本操作 ★★★

## 十字ボタン

▲空を飛ぶ



▲壁などに入る

▼飲みこむ→コピー



→5ページ

▼しゃがむ

▼薄い床のすりぬけ

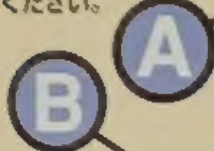
◀▶移動



## SELECT ボタン

- コピー能力と  
なかまの解除  
→4ページを  
ご覧ください。

なかまと一緒の時は、  
8ページをご参照  
ください。



## START ボタン

- ポーズ  
(ゲームの中断)  
→4ページを  
ご覧ください。

## Aボタン

- ジャンプ

## Bボタン

- 吸いこむ→はき出す



- \* 水中及びコピー能力  
がある時は吸えません。

- コピーした能力の使用



- 空中で空気弾
- 水中で水鉄砲



## セレクトボタン

- 能力を捨てる
- なかまと別れる

なかまと一緒に、コピーした能力もある場合、1回押すと能力解除（能力を捨てる）。続けて押すとなかまが解除されます。解除した能力は再び吸いこめますが、なかまは飛び去ってしまいます。



## スタートボタン



ゲーム中、スタートボタンを押した後EXITを選ぶと、ステージ選択画面に戻れます（ただし過去にクリアしたステージのみ可能です）。

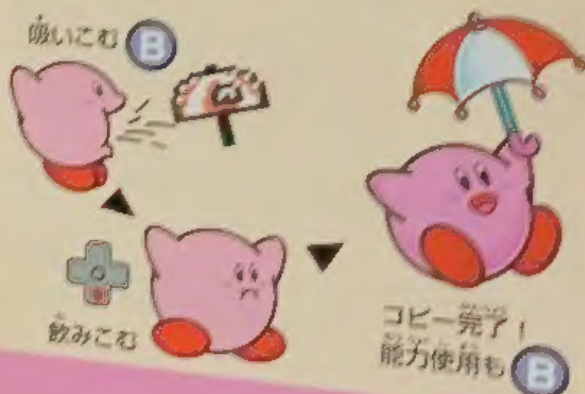
そのままゲームを続けたい時はCONTINUEを選んでください。

\* 敵のボスと戦う時も、EXITは使えません。

## 敵と戦う時には

### まずは得意技、コピーについて

ユニークな特技を持った敵を飲みこみ、その力を自分のものとするコピー能力。コピーできる能力は全部で7つです。能力を持った敵をBボタンでほおばった後、十字ボタンの下で飲みこむとコピー完了。コピーした技の使用も、Bボタンで行います。



## 7つのコピー能力とは？



パラソル



バーニング



カッター



ストーン



アイス



ニードル



スパーク

\* 身につけた能力や合体したなかまは、別のレベルへも持ち越せます。

\* ダメージを受けるかセレクトボタンを押すかで、普通のカービィに戻ります。その時に出てくる量を飲み込むと、同じ能力がまた使えます。

## その他の攻撃アクション



● 吸いこむ ▶ ● (星を) はき出す

Bボタンを使うと、敵やブロックを吸いこみ、ほおぼります。この状態で再びBボタンを押すと勢いよくはき出すので、敵やブロックに対し攻撃できます（ほおぼれない相手や攻撃のきかない相手もいます）。2つ以上同時にほおぼると、強力な貫通弾になります。



● 空中で空気弾・水中で水鉄砲

\* 同じくBボタンで使えます。星をはき出すのに比べると威力が劣りますので、気をつけてください。



★★★★★ 登場! 3匹のなかま ★★★★★

陸の上なら **RICK** リック ★★★★★

地球上の生き物でいえば  
ハムスターでしょうか。  
カービィを肩に乗せ、軽  
快に進んでいきます。



氷の上も、すべりません!

★★★★★ 海の中では **KINE** カイン ★★★★★



マンボウそっくりのヒョ  
ウキン着。水の中では抜  
群の力を発揮します。強  
い水流にも負けません。

\*カインがいれば、水中で  
も強いことができます。

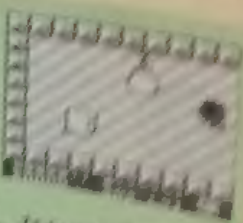
★★★★★ 空はあまかせ **COO** クー ★★★★★



フクロウのように力強く  
はばたくクー。特に、飛  
び道具のコピー能力を備  
えた時の強さは圧巻です。

\*何かを飲みこむ場合、飛  
びながらではできません。

なかまとは、冒険の最中に出  
会えます。見強ちの車ボス  
をやっつけてください。それから  
出たなかまに接触すれば、行  
動を共にしてくれます。西体  
館のバイタリテイが口になると、なかまは去ってし  
まいますが、ゲームは続行できます。また、あえて  
なかまと別れた方がいい場面があるかも知れません。





## なかまがにいる時のアクションは？

- 基本的にはカービィ単独の時と同じです。コピー能力は、合体する相手により、様々に変化します。



- 地上：リックは左右移動が中心。段々を降りる時などは、下を押してください。

- 水中・空中：カインとクーは、入力方向に自由に移動できます。

\*しゃがむことは、できません。

A

- カインと合体時、泳ぐ力のアップ
- クーと合体時、飛ぶ力アップ

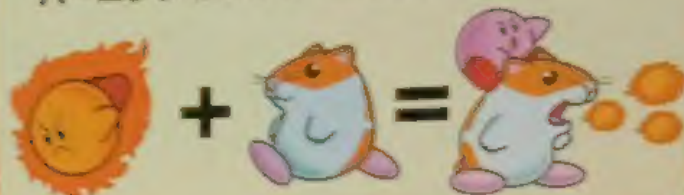
B

- コピー能力の使用
- 吸いこむ ▶ はき出す  
(コピー能力がない場合)

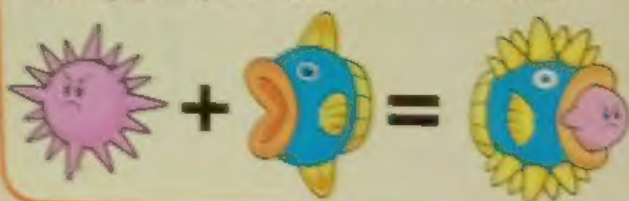


いろいろな組み合わせをためてみましょう！

バーニングとリックで、炎の連続攻撃だ！



ニードルとカインでは、トゲトゲ攻撃！?



パラソルとクーで、回転攻撃だぞ！



## 虹のしずく

最後に倒える強力な悪者、デークマスターと対戦するには、各レベルにひとつずつある「虹のしずく」を手に入れないければなりません。

手に入ると、レベル選択画面の星の上にマークが出ます。星のボスを倒してもマークが現れない時には、再度その星を冒険してみてください。



## 画面の見た方



## ★ バイタリティ

ダメージを受けるたびに減っていきます。バイタリティがゼロで、そのカービィはアウトです。

★ 星のかけら

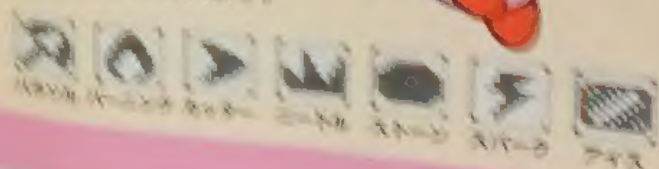
★ スコア

★ 残りカービィ

★ 星のかけら

★ 使えるコピー能力

コピーした能力があれば、ここに表示されます。





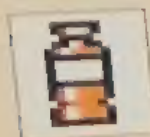
## ☆☆☆☆ アイテム一覧 ☆☆☆☆

冒険中にこれらのアイテムを見つけたら、接触してみてください。



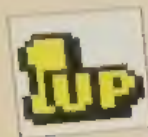
### ★マキシムトマト:

カービィの好物。バイタリティが完全に回復します。



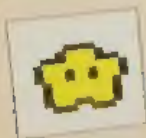
### ★元気ドリンク:

完全にはありませんが、バイタリティが回復します。



### ★1UP:

残りカービィが、ひとつアップします。



### ★星のかけら:

7つ集めて1UP。ブロックの裏など、よく探してください。



### ★ワープスター:

レベル間の移動に使う、カービィとなかまの乗り物です。

## ☆☆☆☆ ゲームオーバーの時は ☆☆☆☆

カービィ単独の時にバイタリティが0になると残りカービィがひとつ減り、近くの扉からやり直すことになります。残りカービィでバイタリティも0になるとゲームオーバーです。表示されるCONTINUEを選んでAまたはスタートボタンを押すとゲームが再開でき、GAME ENDを選ぶとタイトルに戻ります。



## ちょっとアドバイス

- \* 下への移動は、降下できる場合とアウトになる場合と両方あります。
- \* ダメージを受けた直後、カービィが点滅している間は無敵状態です。
- \* 敵の中には「なかまの天敵」もいるようです。近づかない方がいいかも知れません。



# ☆☆☆ 冒険の舞台「虹の島々」 ☆☆☆

## レベル1：グラスランド

GRASS LAND

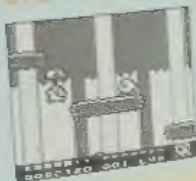
広い平原が続きます。リックと組み、操作方法を確かめながら進みましょう。ボスはおなじみウィスピーウッズ。



## レベル2：ビッグフォレスト

BIG FOREST

空中戦もあります。クーと一緒に大丈夫。上からの敵も、うまくかわしてください。爆弾を使う、ヌラフとネリーの親子がボスです。



## レベル3：リップルフィールド

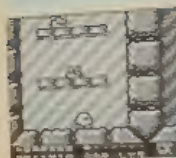
RIPPLE FIELD

大半が水に覆われた地帯。強い水流に立ち向かうには、カインの力が不可欠です。不気味な深海魚スイートスタッフが待っています！



## レベル4：アイスパーク

ボス：アイスドラゴン

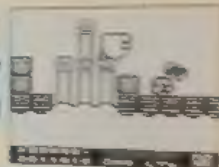


## レベル5：レッドキャニオン

ボス：Mr.シャイン& Mr.ブライト

## レベル6：クラウディパーク

ボス：クラッコ



## レベル7：ダークキャッスル

ボス：デデデ大王

そして真のボス、ダークマターと対決へ

最強の敵・ダークマターと戦うには、伝説の「虹のつるぎ」が必要です。それは島々に眠る「虹のしずく」と関係があると言われています。はたしてカービィは、虹の島々を取りもどせるのでしょうか？